Kóðarýni

1. Fyllið út eftirfarandi gátlista fyrir hvern klasa
2. Svarið spurningum um kóðarýni á Moodle (vika 7 kóðarýni)
3. Skilið kóðarýni með verkefni 4 .   
     
   Hvert er nafn klasans: UserServiceImpl

Hver er höfundur klasans (ef hann er merktur): Atli Haraldsson [ath174@hi.is](mailto:ath174@hi.is)

Forritun

Hér má sjá meira um forritsvenjur í java:  
  
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/documentation/codeconvtoc-136057.html>

|  |  |
| --- | --- |
| **Nöfn á klösum, aðferðum og breytum** | **✓ / ×** |
| Byrja klasa- og interface nöfn með stórum staf | **✓** |
| Byrja aðferðanöfn (e. methods) á litlum staf en eru með mixed case þar sem fyrsti stafur í orði er með stórum staf | **✓** |
| Eru pakkanöfn í lágstöfum og taka mið af nafni á landi, léni, fyrirtæki/stofnun/skóla o.s.frv. | **✓** |
| Eru breytuheiti lýsandi? Tímabundnar eða local breytur geta verið einn stafur. | **✓** |
| Byrja breytur á litlum staf en annars er fyrsti stafur í orði með stórum staf | **✓** |
| **Forritskóði** |  |
| Eru aðferðir stuttar og hnitmiðaðar | **✓** |
| Eru vektorar og lykkjur notaðar og kóði ekki endurtekin | **×** |
| Eru notaðir nefndir fastar og ekki strengir eða tölur inn í kóða | **×** |
| Er sýnileiki tilviksbreyta og aðferða við hæfi (þ.e. private, protected og public) | **×** |
| Er forritskóði sniðinn fallega (t.d. inndregnar setningar og ekki of langar línur) | **✓** |
| Eru notaðir getters og setters fyrir tilviksbreytur | **✓** |

# Hönnun

Merkið við með haki ef ykkur finnst að farið sé eftir hönnunarprinsippunum en krossi ef þær eru brotnar.

Hér á eftir er tekið mið af efni sem var kynnt í viku 5 sem Hönnun lausnar.

|  |  |
| --- | --- |
| **Hönnunarprinsipp** | **✓ / ×** |
| Er klasinn best til þess fallinn að búa til hluti af tilteknum klasa (Creator principle) ? | **✓** |
| Er klasinn best til þess fallin að uppfylla ábyrgðir sínar (Expert principle) ? | **✓** |
| Lýsir klasinn hugtökum sem eru ekki til staðar í viðfangsefninu (Fabrication principle) ? | **✓** |
| Eru ábyrgðir klasans þétt tengdar saman (High cohesion principle) ? | **×** |
| Er klasinn óháður öðrum klösum (Low coupling principle) ? | **✓** |
| Verndar klasinn aðra klasa frá óstöðugleika, t.d. með því að gera stöðug skil (Protected Variations Principle) ? | **✓** |
| Hefur klasinn milliklasa ábyrgðir til að aftengja tvo aðra klasa sem vinna náið saman. (Indirection Principle) ? | **✓** |
| Er klasinn controller klasinn sem notar annarra hvorra þessara leiða „Facade controller“ eða „Use case controller“ (Controller principle) | **✓ (á ekki við)** |

# Skjölun / Lýsing á forritum

Gátlistinn tekur mið að efninu Skjölun forrita sem var kynnt í viku 3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Skjölun** | **✓ / ×** |
| Eru JavaDoc merki notuð í skjölun, t.d. @author, @date, @param, @return o.fl. | **×** |
| Er hlutverki klasa lýst | **×** |
| Er klasi merktur með höfundi og dagsetningu | **✓** |
| Er hlutverki aðferða er lýst, hverjir eru parametrar og hverju er skilað | **×** |
| Er tilviksbreytum lýst | **×** |